



КОРОТКИЙ ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «3D-анімація для Android»

Ступінь вищої освіти	Бакалавр
Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Галузь знань	12 – Інформаційні технології
Спеціальність	122 Комп'ютерні науки
Освітньо-професійна програма (ОПП)	Комп'ютерні науки
Статус дисципліни	Вибіркова компонента ОПП
Курс та семестр, на якому викладається дисципліна (очна/заочна)	8 семестр (очна)
Обсяг дисципліни, семестровий контроль	Кредитів – 4. Загальна кількість годин – 120 годин, з них: лекційні – 36 год., практичні – 18 год., лабораторні – 18 год., самостійна робота – 48 год.; семестровий контроль – залік.
Короткий опис дисципліни	<p>Метою дисципліни є:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ознайомлення з основними можливостями 3D-анімації для смартфонів та планшетів, які працюють на Android (в рекламі, освіті, геймінгу, архітектурі, краудфандингових проектах, контент-маркетингу та багатьох інших сферах); -засвоєння принципів тривимірного моделювання з використанням навичок, набутих при вивченні дисципліни "3D графіка"; -засвоєння значення дисципліни, як альтернативи Blender у випадку дистанційного навчання, відсутності ПК чи інтернету. <p>Завданнями вивчення навчальної дисципліни є набуття умінь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - виконання практичних завдань та індивідуальних проектів з використанням 3D-анімації для смартфонів; -вибору програм для створення анімацій на телефоні з різним набором функцій для користувачів різних рівнів; -орієнтуватися у великому виборі шаблонів анімації, які дозволяють створити, відредагувати та завантажити анімоване відео.