



КОРОТКИЙ ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «Багатокористувацькі комп'ютерні ігри»

Ступінь вищої освіти	Бакалавр
Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Галузь знань	12 – Інформаційні технології
Спеціальність	122 Комп'ютерні науки
Освітньо-професійна програма (ОПП)	Комп'ютерні науки
Статус дисципліни	Вибіркова компонента ОПП
Курс та семестр, на якому викладається дисципліна (очна/заочна)	6 семестр (очна)
Обсяг дисципліни, семестровий контроль	Кредитів – 5. Загальна кількість годин – 150 годин, з них: лекційні – 36 год., практичні – 36 год., лабораторні – 18 год., самостійна робота – 60 год.; семестровий контроль – залік.
Короткий опис дисципліни	<p>Метою дисципліни є:</p> <ul style="list-style-type: none"> - надання студентам систематичних знань про проектування, розробку та експлуатацію багатокористувацьких комп'ютерних ігор - засвоєння практичних навичок для успішного участі у роботі команд зі створення багатокористувацьких комп'ютерних ігор <p>Завданнями вивчення навчальної дисципліни є:</p> <ul style="list-style-type: none"> - вивчення теоретичних основ та історії розвитку багатокористувацьких комп'ютерних ігор; - ознайомлення з основними поняттями та технологіями, використовуваними в розробці багатокористувацьких комп'ютерних ігор, включаючи графіку, штучний інтелект, фізику, мережеву взаємодію; - вивчення особливостей реалізації багатокористувацьких комп'ютерних ігор відповідно до жанру: іо-ігри, асинхронні покрокові ігри, PvP-ігри та ін. - ознайомлення з основними сервісами реалізації багатокористувацьких комп'ютерних ігор, такими як Player.IO, PlayFab, Colyseus, Photon