



## КОРОТКИЙ ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «Графічний дизайн»

<b>Ступінь вищої освіти</b>	Бакалавр
<b>Рівень вищої освіти</b>	Перший (бакалаврський)
<b>Галузь знань</b>	12 – Інформаційні технології
<b>Спеціальність</b>	122 Комп'ютерні науки
<b>Освітньо-професійна програма (ОПП)</b>	Комп'ютерні науки
<b>Статус дисципліни</b>	Вибіркова компонента ОПП
<b>Курс та семестр, на якому викладається дисципліна (очна/заочна)</b>	6 семестр (очна)
<b>Обсяг дисципліни, семестровий контроль</b>	Кредитів – 5. Загальна кількість годин – 150 годин, з них: лекційні – 36 год., практичні – 36 год., лабораторні – 18 год., самостійна робота – 60 год.; семестровий контроль – залік.
<b>Короткий опис дисципліни</b>	<p><b>Метою дисципліни є:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- розвиток креативних та технічних вмінь у сфері графічного дизайну для ефективної комунікації через візуальні засоби</li> <li>- навчання студентів засадам та технікам графічного дизайну з метою розвитку їх творчих, аналітичних та технічних навичок у цій області.</li> </ul> <p><b>Завданнями</b> вивчення навчальної дисципліни є:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ознайомлення з основами графічного дизайну, включаючи колір, композицію, типографіку та інші важливі аспекти;</li> <li>- вивчення історії та розвитку графічного дизайну, а також сучасних тенденцій у галузі;</li> <li>- навчання використанню графічних програмних засобів для створення графічних елементів, таких як Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign тощо;</li> <li>- розвиток креативного мислення та здатності до концептуалізації ідей у візуальну форму;</li> <li>- використання відповідних методів та технік для розробки графічних рішень, що відповідають специфічним вимогам та цілям проекту.</li> </ul>