



КОРОТКИЙ ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «Комп'ютерна мультиплікація»

Ступінь вищої освіти	Бакалавр
Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Галузь знань	12 – Інформаційні технології
Спеціальність	122 Комп'ютерні науки
Освітньо-професійна програма (ОПП)	Комп'ютерні науки
Статус дисципліни	Вибіркова компонента ОПП
Курс та семестр, на якому викладається дисципліна (очна/заочна)	6 семестр (очна)
Обсяг дисципліни, семестровий контроль	Кредитів – 5. Загальна кількість годин – 150 годин, з них: лекційні – 36 год., практичні – 36 год., лабораторні – 18 год., самостійна робота – 60 год.; семестровий контроль – залік.
Короткий опис дисципліни	<p>Метою дисципліни є:</p> <ul style="list-style-type: none"> - навчання студентів процесу створення анімаційних відео та фільмів за допомогою комп'ютерних програм і технологій. - розвиток творчого потенціалу студентів у сфері анімації та надання їм необхідних навичок для успішної реалізації своїх ідей у віртуальному середовищі та взаємодії з робототавцями <p>.</p> <p>Завданнями вивчення навчальної дисципліни є:</p> <ul style="list-style-type: none"> - оволодіння базовими принципами анімації: вивчення засад руху, таймінгу, збігу та змішування візуальних ефектів - вивчення технічних аспектів комп'ютерної анімації: ознайомлення з різними програмними засобами для створення анімацій (наприклад, Adobe Animate, Autodesk Maya, Blender) та їхніми можливостями - практичне виконання завдань з створення анімаційних короткометражних фільмів, персонажів, рекламних роликів та інших анімаційних проектів - вивчення принципів проектування анімаційних сцен та створення сценаріїв для анімаційних фільмів - розвиток креативного мислення та здатності до концептуалізації ідей для анімаційних проектів, включаючи розробку персонажів та сюжетів - вивчення технік анімаційного моделювання, включаючи створення рухливих об'єктів, текстур та освітлення - виконання практичних завдань з анімаційного редагування, включаючи обробку та монтаж анімаційних сцен - вивчення основ анімаційного монтажу та звукового супроводу для анімаційних проектів.