

Організаційні заходи в роботі гуртка «Комп'ютерне моделювання»

Науково-технічний гурток «Комп'ютерне моделювання» на 2023-2024, 2024-2025 навчальні роки являє собою творчий колектив студентів, які об'єднані з метою якісної підготовки фахівців вищої кваліфікації, формування у них первинних систематизованих навичок науково-дослідної роботи та вмінь застосовувати в практичній діяльності досягнення технології виготовлення деталей і науково-технічного прогресу.

Для виконання поставлених завдань протягом року науково-технічний гурток проводить такі організаційні заходи:

- організовують бесіди в академічних групах для залучення студентів до роботи у студентському науковому гуртку;
- проводить пленарні засідання з обговоренням результатів наукових робіт, реферативних повідомлень тощо;
- організовують секції для глибшого дослідження вузької, спеціальної проблематики;
- організовують наукові конференції.

Основні форми роботи наукового гуртка:

- засідання наукового гуртка;
- зустрічі з провідними вченими та фахівцями;
- участь в наукових і методологічних семінарах, круглих столах, конференціях та конкурсах;
- заслуховування звітів студентів за підсумками виконаних наукових досліджень;
- виконання науково-дослідних завдань під час навчально-практичного стажування;
- вивчення і узагальнення передового досвіду компаній, які займаються розробкою програмного забезпечення;
- підготовка статей та наочних засобів (слайдів, фільмів, стендів);
- розробка рекомендацій та пропозицій по їх впровадженню у практичну діяльність і навчальний процес;
- створення комп'ютерних ігор різних жанрів;

ПЛАН

Вересень

Тема місяця: «Комп'ютерні ігри як експериментальний майданчик для моделювання»

Знайомство з учасниками гуртка. Обговорення напрямів роботи

Розбір розв'язання серпневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Ознайомлення з умовою вересневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Жовтень

Тема місяця: «Моделювання руху об'єктів у фізичних полях»

Участь у Міжнародному гейм-джемі Ludum Dare

Розбір розв'язання вересневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Ознайомлення з умовою жовтневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Листопад

Тема місяця: «Моделювання виробничих процесів»

Участь у Міжнародному гейм-джемі Games Now

Розбір розв'язання жовтневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Ознайомлення з умовою листопадової задачі конкурсу IBM Ponder This

Грудень

Тема місяця: «Моделювання динаміки рідини та газу»

Розбір розв'язання листопадової задачі конкурсу IBM Ponder This

Ознайомлення з умовою грудневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Підготовка до участі у Всеукраїнському кубку з програмування

Підбиття проміжних підсумків роботи гуртка. Презентації студентських проектів

Січень

Тема місяця: «Інтелектуальні агенти»

Участь у Міжнародному гейм-джемі Global Game Jam

Розбір розв'язання грудневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Ознайомлення з умовою січневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Розбір задач Всеукраїнському кубку з програмування та підготовка до наступного туру

Лютий

Тема місяця: «Моделювання еволюції»

Участь у Міжнародному гейм-джемі Games Now

Розбір розв'язання січневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Ознайомлення з умовою лютневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Розбір задач Всеукраїнському кубку з програмування та підготовка до наступного туру

Березень

Тема місяця: «Штучне життя та екосистеми»

Розбір розв'язання лютневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Ознайомлення з умовою березневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Розбір задач Всеукраїнському кубку з програмування та підготовка до наступного туру

Квітень

Тема місяця: «Моделювання ройової поведінки»

Розбір розв'язання березневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Ознайомлення з умовою квітневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Участь у Міжнародному хакатоні Ludum Dare

Розбір задач Всеукраїнському кубку з програмування та підготовка до наступного туру

Травень

Тема місяця: «Генерація ландшафтів та пошук шляху»

Розбір розв'язання квітневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Ознайомлення з умовою травневої задачі конкурсу IBM Ponder This

Розбір задач Всеукраїнському кубку з програмування

Підбиття підсумків роботи гуртка. Презентації студентських проектів

Перехід до роботи влітку