

## АНАЛІЗ АНКЕТУВАННЯ

### вибору здобувачами першого (бакалаврського) рівня вибіркових дисциплін ОП "Комп'ютерні науки" 3-8 семестр

#### Посилання на анкети:

<https://forms.gle/Qms6e6TTaYXiupnB7> АНКЕТА вибору здобувачами першого (бакалаврського) рівня вибіркових дисциплін ОП "Комп'ютерні науки" **3 семестр**

<https://forms.gle/6SdBP4ScKC8EQCQaA> АНКЕТА вибору здобувачами першого (бакалаврського) рівня вибіркових дисциплін ОП "Комп'ютерні науки" **4 семестр**

<https://forms.gle/zvvFqSxkYVsj6jYq9> АНКЕТА вибору здобувачами першого (бакалаврського) рівня вибіркових дисциплін ОП "Комп'ютерні науки" **5 семестр**

<https://forms.gle/AFjTu2NoBkUGbprK7> АНКЕТА вибору здобувачами першого (бакалаврського) рівня вибіркових дисциплін ОП "Комп'ютерні науки" **6 семестр**

<https://forms.gle/LrZCZZyDrHkkLW1FA> АНКЕТА вибору здобувачами першого (бакалаврського) рівня вибіркових дисциплін ОП "Комп'ютерні науки" **7 семестр**

<https://forms.gle/KnW4Nxo7TsNGoDwx5> АНКЕТА вибору здобувачами першого (бакалаврського) рівня вибіркових дисциплін ОП "Комп'ютерні науки" **8 семестр**

З метою формування індивідуального навчального плану студентам 1-3-го курсів запропоновано здійснити власний вибір відповідних вибіркових навчальних дисциплін 3-8-го семестру ОП "Комп'ютерні науки" першого (бакалаврського рівня).

Респондентам **1-го курсу** необхідно було обрати по одній дисципліні із запропонованого переліку вибіркових компонент «Soft skills» для вивчення у 3-му та 4-му семестрі 2024-2025нр.

Результати вибору розподілилися наступним чином:

#### 3-й семестр:

- Соціологія.....17%
- Філософія..... 2%
- Психологія.....53%
- Акторська майстерність.....24%
- Дисципліна з іншої ОП, яка формує соціальні навички ("Soft skills").. 4%

#### 4-й семестр:

- Конфліктологія.....15%
- Політологія .....12%
- Теорія і практика ведення переговорів.....23%

- Менеджмент.....42%
- Дисципліна з іншої ОП, яка формує соціальні навички ("Soft skills"). 8%

Респондентам **2-го курсу** необхідно було обрати одну дисципліну із запропонованого переліку вибірових компонент «Soft skills» та по одній з переліку дисциплін професійної підготовки 1 і 2 для вивчення у 5-му та по одній дисципліні з переліку дисциплін професійної підготовки 3, 4 і 5 у 6-му семестрі 2024-2025нр.

Результати вибору розподілилися наступним чином:

### **5-й семестр:**

1. Із запропонованого переліку вибірових компонентів «Soft skills»:
  - Інтелектуальна власність.....40%
  - Основи підприємництва.....20%
  - Трудове законодавство.....20%
  - Господарське законодавство.....15%
  - Дисципліна з іншої ОП, яка формує соціальні навички ("Soft skills")..5%
  
2. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 1:
  - Бази даних: Web-технології.....22%
  - Управління інфраструктурою та розробкою програмного забезпечення.....14%
  - Адміністрування та супровід інформаційних систем.....28%
  - Якість програмного забезпечення.....36%
  
3. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 2:
  - Мова програмування для аналізу даних.....5%
  - Автоматизоване тестування програмного забезпечення.....30%
  - Розробка програмного забезпечення в середовищі Unity.....40%
  - Англійська мова професійного спрямування.....5%
  - Дисципліна з іншої ОП, яка формує професійні навички.....0%

### **6-й семестр:**

1. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 3:
  - Теорія інформаційних систем.....5%
  - Розробка комп'ютерних ігор.....45%
  - Багатокористувацькі комп'ютерні ігри.....35%
  - Розгортання інформаційних систем.....15%
  
2. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 4:
  - Основи 3D моделювання.....45%
  - Графічний дизайн.....20%
  - Комп'ютерна мультиплікація.....35%
  
3. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 5:
  - Бізнес-аналіз в ІТ-галузі.....38%

- Маркетинг мобільних додатків.....24%
- Ділова англійська мова.....27%
- Дисципліна з іншої ОП, яка формує професійні навички.....11%

Респондентам **3-го курсу** необхідно було обрати по одній дисципліні з переліку дисциплін професійної підготовки 6, 7 і 8 для вивчення у 7-му та по одній дисципліні з переліку дисциплін професійної підготовки 9 і 10 у 8-му семестрі 2024-2025нр.

Результати вибору розподілилися наступним чином:

### **7-й семестр:**

1. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 6:
  - Програмування Web-додатків (Laravel).....69%
  - Інструменти графічного дизайну (Canva).....6%
  - Програмування на стороні сервера.....12%
  - Технології та патерни програмування .....13%
2. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 7:
  - Віртуальна доповнена реальність.....73%
  - Моделювання фізичних процесів.....9%
  - Технічна англійська для ІТ-фахівців.....18%
3. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 8:
  - Розробка мобільних додатків.....46%
  - Мобільний інтернет, мобільні системи, сервіси та технології.....18%
  - Фреймворки для веб-застосувань.....27%
  - Дисципліна з іншої ОП, яка формує професійні навички.....9%

### **8-й семестр:**

1. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 9:
  - Програмування Web-додатків (React.JS).....46%
  - Програмування Web-додатків (Vue.JS).....27%
  - Спеціалізовані бази даних (NoSQL).....9%
  - Розробка інтерфейсів програмних виробів.....18%
  - Англійська мова для спілкування в сфері комп'ютерних наук.....0%
2. Із запропонованого переліку дисциплін професійної підготовки 10:
  - Комп'ютерна анімація.....37%
  - 3D-анімація для Android.....18%
  - 3D-анімація для iPad.....18%
  - **Технології розробки стартапів.....27%**
  - Дисципліна з іншої ОП, яка формує професійні навички.....0%

Результати анкетування обговорені на засіданні кафедри Протокол № від 15.04.2024р.. Прийнято рішення затвердити на 2024-2025 навчальний рік такі дисципліни ОП "Комп'ютерні науки" першого (бакалаврського рівня) обрані більшістю студентів:

- **Психологія** для вивчення у 3-му семестрі;
- **Менеджмент** для вивчення у 4-му семестрі;
- **Інтелектуальна власність, Якість програмного забезпечення та Розробка програмного забезпечення в середовищі Unity** для вивчення у 5-му семестрі;
- **Розробка комп'ютерних ігор, Основи 3D моделювання та Бізнес-аналіз в ІТ-галузі** для вивчення у 6-му семестрі;
- **Програмування Web-додатків (Laravel), Віртуальна доповнена реальність та Розробка мобільних додатків** для вивчення у 7-му семестрі;
- **Програмування Web-додатків (React.JS) та Комп'ютерна анімація** для вивчення у 8-му семестрі.