

ВИТЯГ З ПРОТОКОЛУ №4
РОЗШИРЕНОГО ЗАСІДАННЯ КАФЕДРИ
ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ
ЕКОНОМІКО-ТЕХНОЛОГІЧНОГО ІНСТИТУТУ
ІМЕНІ РОБЕРТА ЕЛЬВОРТІ

від 19 травня 2023 р.

ПРИСУТНІ:

Ізвалов О.В. к.т.н. доц. гарант ОП; Неділько В.М. – зав. каф., к.т.н. доц.; Бондар О.П. – к.ф.-м.н., доц.; Мироненко О.В. – к.ф.-м.н., доц.; Паращук С.Д. – к.ф.-м.н., доц.; Сорокун С.В. – к.т.н., доц.; Сурков К.Ю. – к.т.н., доц.; Яковенко Д.В. – викладач; Моїсеєв Ю.В. – старший консультант провідної консалтингової компанії «RBC Group Ukraine», Штефан В.М. – начальник відділу інформаційних технологій АТ «Гідросила»; Калюжний Д.М. – головний технічний директор ІТ-компанії EVNE Developers, Дурач Д.Й. – виконавчий директор компанії Onix-Systems; студенти (групи КН-20 – Васильєва М., групи КН-21 – Кива Д., групи КН-22 – Карчевський В., Ібе Д., Литвин А.)

Всього 17 осіб

СЛУХАЛИ:

Гаранта ОП «Комп'ютерні науки» про внесення змін до ОП «Комп'ютерні науки» першого (бакалаврського) рівня про внесення змін до ОП за результатами аналізу ринку праці (врахування галузевого та регіонального контексту) та опитування стейкхолдерів.

ВИСТУПИЛИ:

Ізвалов О.В. к.т.н., гарант ОП «Комп'ютерні науки» першого (бакалаврського) рівня зазначив, що в ОП враховано регіональний контекст, який виражається у формуванні цілей та ПР ОП з урахуванням практичних рекомендацій, запитів регіонального ринку праці у контексті формування вмій і навичок, які відповідають сучасним запитам роботодавців і державним стратегічним завданням, пов'язаним із необхідністю відновлення України, її європейською та міжнародною інтеграцією; цифровою трансформацією, здатністю до ефективної організації роботи з урахуванням регіональних потреб. Гарант ОП наголосив, що відповідно до Державної стратегії регіонального розвитку до 2027 року однією з стратегічних цілей є підвищення рівня конкурентоспроможності регіонів, а одним з пріоритетів регіонального розвитку є «Розвиток інфраструктури та цифрова трансформація регіонів». Реалізація цих питань неможлива без сучасних фахівців, які володіють знаннями та компетентностями, необхідними для розв'язування складних спеціалізованих задач у галузі комп'ютерних наук. Під час формулювання цілей та програмних результатів навчання за ОП було враховано тенденції розвитку сучасного ринку праці, а також його галузевого та частково регіонального контексту, зокрема окремі положення та цілі Стратегії розвитку Кіровоградської області до 2027 року. У вужчому розумінні регіональний та галузевий контексти підготовки враховуються при виборі студентами тем курсових робіт та кваліфікаційної роботи, написанні звітів з практики, проведенні наукових досліджень тощо.

Студенти даної освітньої програми активно створюють власні ІТ-проекти та мають можливість приймати участь у Міжнародних ІТ заходах. У зв'язку з цим пропонується розширити унікальність ОПІ такими пунктами:

1. Підготовка фахівців, які володіють знаннями та компетентностями, необхідними для створення власних інноваційних IT-продуктів (стартапів) та виконання повного циклу розробки програмного забезпечення на вимогу зовнішнього замовника (аутсорсинг).
2. Фокусування на створенні персональних IT-проектів у процесі навчання (із Web-дизайну, розробки ігор, штучного інтелекту, віртуальної і доповненої реальності). Студенти формують зі створених впродовж навчання проєктів своє портфоліо (у мережах LinkedIn, GitHub, ArtStation), яке по закінченню навчання може бути презентовано роботодавцю.
3. Можливість участі студентів у Міжнародних IT заходах (Games Gathering, Global Game Jam, Ludum Dare, Games Now, Vesna Soft) та співпраці у командах зі здобувачами освіти з інших країн;

Пропонується додати в ОПІ такі фахові компетентності та програмні результати навчання:

СК17. Здатність забезпечувати ефективну організацію у виконанні IT-проектів, визначивши їхні цілі, фази та особливості виконання та застосовуючи відповідні методи та інструменти для управління.

СК18. Здатність проєктувати та прототипувати інтерфейси програмних продуктів, використовуючи засоби комп'ютерної графіки.

ПР18. Застосувати процеси управління виконанням IT-проектів, розуміючи їхні особливості та етапи виконання, використовуючи відповідні методи та засоби виконання.

ПР19. Застосовувати засоби обробки графічних зображень для проєктування інтерфейсів програмних продуктів.

Моїсєєв Ю.В.(старший консультант провідної консалтингової компанії «RBC Group Ukraine») наголосив на необхідності постійного підвищення кваліфікації НПП, які задіяні на ОП. Отриманий науковий і практичний досвід повинен знаходити своє відображення в оновленні змісту освітніх компонентів, зокрема, лекційних занять, розробці нових практичних та лабораторних завдань; розширенні використання цифрових інструментів в освітній діяльності тощо.

Неділько В.М., зав. каф. інформаційних технологій, зазначив, що НПП відповідно до напряму викладацької діяльності, проходять підвищення кваліфікації, беруть участь у тренінгах, конференціях, написанні навчальних посібників та фахових статей. Отриманий науковий і практичний досвід знаходить своє втілення в оновленні змісту освітніх компонентів, зокрема, лекційних занять, розробці нових практичних та лабораторних завдань; розширенні використання цифрових інструментів в освітній діяльності тощо. Так, наприклад, гарант ОП Ізвалов О.В. після підвищення кваліфікації у Інкубаторі стартапів Level Up при Технологічному університеті Південної Фінляндії ХАМК (м.Котка) оновив наповнення змістових модулів варіативної ОК «Технології розробки стартапів». Наповнення змістових модулів та методика викладання ОК «Методи та системи штучного інтелекту» були представлені Ізваловим О.В. на Міжнародній науковій конференції «Штучний інтелект: досягнення, виклики, ризики», організованій Інститутом проблем штучного інтелекту МОН і НАН України та отримали позитивну рецензію. За результатами роботи Ізвалова О.В. у оргкомітеті Міжнародної конференції ICGJ відбувається щорічне оновлення ОК «Розробка комп'ютерних ігор». Як наслідок, є пропозиція включити до блоку вибіркових дисциплін ОК «Комп'ютерна мультиплікація». В результаті стажування Суркова К.Ю. в Міжгалузевому інституті підвищення кваліфікації за спеціальністю 122 Комп'ютерні науки було використано передовий досвід провідних українських та міжнародних IT-компаній у сфері розробки програмного забезпечення. А саме, в рамках ОК (ППЗ, ПП9) були впроваджені новітні методики розробки та оптимізації коду, застосування штучного інтелекту в процесах тестування та автоматизації, а також актуальні підходи забезпечення безпеки в веб-розробці.

Отримані знання та навички дозволяють покращити якість підготовки студентів, надаючи їм актуальні та важливі компетенції у сучасному ІТ-секторі. Сорокун С.В. після підвищення кваліфікації та перепідготовки спеціалістів за акредитованою спеціальністю 122 «Комп'ютерні науки» оновила зміст курсу «Хмарні технології» (зокрема щодо практичного імплементації хмарних технологій у бізнес-процеси на підприємстві).

РЕЗУЛЬТАТИ ГОЛОСУВАННЯ:

- «За» – 17 осіб;
- «Проти» – немає;
- «Утрималось» – немає.

УХВАЛИЛИ:

Розширити унікальність ОПП такими пунктами:

1. Підготовка фахівців, які володіють знаннями та компетентностями, необхідними для створення власних інноваційних ІТ-продуктів (стартапів) та виконання повного циклу розробки програмного забезпечення на вимогу зовнішнього замовника (аутсорсинг).
2. Фокусування на створенні персональних ІТ-проектів у процесі навчання (із Web-дизайну, розробки ігор, штучного інтелекту, віртуальної і доповненої реальності). Студенти формують зі створених впродовж навчання проєктів своє портфоліо (у мережах LinkedIn, GitHub, ArtStation), яке по закінченню навчання може бути презентовано роботодавцю.
3. Можливість участі студентів у Міжнародних ІТ заходах (Games Gathering, Global Game Jam, Ludum Dare, Games Now, Vesna Soft) та співпраці у командах зі здобувачами освіти з інших країн.

Додати в ОПП такі фахові компетентності та програмні результати навчання:

СК17. Здатність забезпечувати ефективну організацію у виконанні ІТ-проектів, визначивши їхні цілі, фази та особливості виконання та застосовуючи відповідні методи та інструменти для управління.

СК18. Здатність проектувати та прототипувати інтерфейси програмних продуктів, використовуючи засоби комп'ютерної графіки.

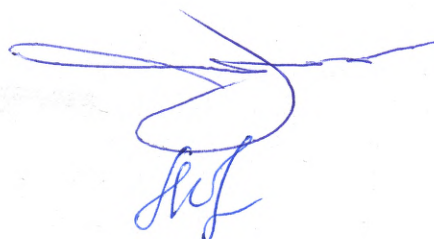
ПР18. Застосувати процеси управління виконанням ІТ-проектів, розуміючи їхні особливості та етапи виконання, використовуючи відповідні методи та засоби виконання.

ПР19. Застосовувати засоби обробки графічних зображень для проектування інтерфейсів програмних продуктів.

Включити до блоку вибіркового дисциплін ОК «Комп'ютерна мультиплікація». Прийняти до уваги інформацію Гаранта ОП щодо необхідності постійного внесення змін до ОП за результатами моніторингу ринку праці (врахування галузевого та регіонального контексту). Врахувати пропозиції стейкхолдерів щодо необхідності постійного підвищення кваліфікації НПП, які задіяні на ОП.

**Завідувач кафедри
інформаційних технологій
к. т.н., доцент**

Секретар кафедри



В.М. Неділько

О.В. Мироненко