

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ЕКОНОМІКО-ТЕХНОЛОГІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ РОБЕРТА ЕЛЬВОРТІ
КАФЕДРА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**



МЕТОДИЧНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ

**ДО ВИКОНАННЯ, ОФОРМЛЕННЯ ТА ЗАХИСТУ КУРСОВОЇ РОБОТИ З
ДИСЦИПЛІНИ «ОБ’ЄКТНО-ОРИЄНТОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ»**

для здобувачів вищої освіти
спеціальності 122 «КОМП’ЮТЕРНІ НАУКИ»
першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
всіх форм навчання
(освітня програма «Комп’ютерні науки»)

Затверджено на засіданні кафедри
інформаційних технологій
Протокол № 10 від. 19.05.2023 р.

Затверджено Вченовою радою ЕТІ
Протокол № 32 від 27.05. 2023 р.

Кропивницький 2023

Методичні вказівки до виконання курсової роботи з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування» для студентів другого (бакалаврського) рівня вищої освіти усіх форм навчання спеціальності 122 «Комп'ютерні науки», освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки» / Упоряд.: Книшук А.В – Кропивницький: ETI, 2023. – 32 с.

Укладач: викладач кафедри інформаційних технологій Книшук Анатолій Васильович.

Рецензент: кандидат технічних наук, доцент кафедри інформаційних технологій Неділько Віталій Миколайович.

Методичні вказівки до виконання, оформлення та захисту курсової роботи з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування» для здобувачів вищої освіти спеціальності 122 «Комп'ютерні науки» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти всіх форм навчання (освітня програма «Комп'ютерні науки» розглянуто і затверджено на засіданні кафедри інформаційних технологій (протокол № 10 від 19.05.2023 року). В методичних вказівках подано загальні положення про проведення практичного дослідження предметної області, визначено зміст та послідовність виконання курсової роботи, технічні вимоги до оформлення роботи, порядок захисту та оцінювання.

© Книшук А.В.

© ETI імені Роберта Ельворті, 2023

ЗМІСТ

Вступ	4
1 Мета курсової роботи	5
2 Тематика курсових робіт	5
3 Порядок виконання курсової роботи	6
3.1 Формулювання вимог до програми	6
3.2 Проектування	6
3.3 Кодування програми	7
3.4 Тестування програми	7
3.5 Пояснювальна записка	7
4 Склад пояснювальної записки	7
5 Вимоги до оформлення курсової роботи	8
5.1 Загальні вимоги	8
5.2 Вимоги до тексту	8
5.3 Нумерація	9
5.4 Перелічення	9
5.5 Оформлення таблиць	10
5.6 Оформлення рисунків	11
5.7 Оформлення частин програмного коду	13
5.8 Складання переліку посилань	13
5.9 Додатки	13
6 Організація і захист курсової роботи	14
Перелік використаних джерел	16
Додаток А Теми курсових робот	17
Додаток Б Узгодження що до кодування програм	21
Додаток В Аркуш завдання та календарний план	26
Додаток Г Зразок титульного листа	27
Додаток Д Зразок оформлення реферату	28
Додаток Е Приклад оформлення переліку джерел посилання	29

ВСТУП

Метою дисципліни "Об'єктно-орієнтоване програмування" є вивчення основних принципів об'єктно-орієнтованого програмування, та оволодіння навичками розробки об'єктних програм.

Дисципліна повинна зосередити студента на найбільш важливих рисах програмування, які не залежать від таких обставин, як тип процесора або операційна система. Об'єктно-орієнтоване програмування дуже слушно надає таку можливість, бо воно не залежить навіть від мови програмування.

Працюючи над курсовою роботою, студент повинен вивчити окремі фази розробки програмного забезпечення і навчитися поєднувати їх в одне ціле – в свій проект, максимально наблизений до реальних умов.

Результати навчання, отримані в процесі написання курсової роботи:

ПР1. Застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук.

ПР9. Розробляти програмні моделі предметних середовищ, вибирати парадигму програмування з позицій зручності та якості застосування для реалізації методів та алгоритмів розв'язання задач в галузі комп'ютерних наук.

ПР15. Застосовувати знання методології та CASE-засобів проектування складних систем, методів структурного аналізу систем, об'єктно-орієнтованої методології проектування при розробці і дослідженні функціональних моделей організаційно-економічних і виробничо-технічних систем.

Курсова робота забезпечує компетентності:

ЗК1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу.

ЗК2. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.

ЗК4. Здатність спілкуватися державною мовою як усно, так і письмово.

ЗК7. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.

ЗК8. Здатність генерувати нові ідеї (креативність).

ЗК10. Здатність бути критичним і самокритичним.

ЗК11. Здатність приймати обґрунтовані рішення.

СК8. Здатність проектувати та розробляти програмне забезпечення із застосуванням різних парадигм програмування: узагальненого, об'єктно-орієнтованого, функціонального, логічного, з відповідними моделями, методами й алгоритмами обчислень, структурами даних і механізмами управління.

Курсова робота не повинна містити академічного plagiatу, фабрикації та фальсифікації.

1. МЕТА КУРСОВОЇ РОБОТИ

Метою курсової роботи є закріплення знань, набутих при вивченні дисципліни „Об'єктно-орієнтоване програмування”, а головне, придбання навичок у розробці програмних продуктів.

Крім того, під час захисту курсової роботи студент повинен проявити такі властивості як впевненість у власних знаннях, вміння відстоювати власну думку, вміння виступати перед аудиторією.

2. ТЕМАТИКА КУРСОВИХ РОБІТ

Для курсової роботи обираються теми різної проблематики. Приклади тем курсових робіт наведені у додатку А. Студент повинен підтвердити вибір теми, здавши викладачеві заповнений аркуш завдання (див. додаток В).

Якщо студент не пропонує своєї теми в наданий для цього термін, викладач надає йому власну тематику. Додатково теми фіксуються у журналі групи на відповідній сторінці. Після цього тему змінити не можна. Незалежно від теми програма повинна відповідати таким загальним вимогам (вимоги до коду програми наведені в додатку Б):

а) Стійкість програми. Програма не повинна втрачати працевздатності за жодних, навіть некоректних, дій користувача. Будь-які дії, що загрожують втратою інформації, повинні бути підтвердженні користувачем. Введена користувачем інформація повинна перевірятися програмно.

б) Забезпечення цілісності даних. При будь-яких діях користувача не повинні губитися дані або їх цілісність (некоректність індексів, втрата посилань в зв'язках після видалення-додавання записів і так далі).

в) Функціональна повнота. Повинні бути реалізовані всі функції, зазначені в специфікації програми. Обов'язково реалізувати функції додавання, редагування даних

г) Терміни та інтерфейс. У діалогових вікнах повинні використовуватися тільки терміни, зрозумілі користувачеві, і не повинні використовуватися терміни розробника («запис», «індексація» і т. д.). Поява службових англомовних повідомлень неприпустима. У повідомленнях користувачеві слід дотримуватися норм ввічливості, кольорова гамма повинна слідувати загальноприйнятим рекомендаціям.

д) Використання клавіатури. На будь-якому етапі натискання будь-якої клавіші повинно ігноруватися або викликати передбачені дії, описані в засобах допомоги. Прив'язка дій до клавіш повинна бути загальноприйнятою:

F1 - допомога;

Enter - згода, завершення введення;

Esc - відмова, повернення до попереднього вузла алгоритму (з відновленням екранної форми);

Tab - перехід до наступного поля, вікна;

Shift-Tab - повернення до попереднього поля та інше.

3. ПОРЯДОК ВИКОНАННЯ КУРСОВОЇ РОБОТИ

Основні етапи виконання курсової роботи такі:

- формулювання вимог до програми;
- загальне проектування;
- детальне проектування;
- кодування;
- тестування;
- оформлення пояснівальної записки;
- захист роботи.

Пункти 3 - 5 повторюють багаторазово по відношенню доожної частини програми. Частини виділяють на етапі загального проектування.

3.1 Формулювання вимог до програми

На етапі формулювання вимог студент повинен:

а) визначити перелік функцій, які повинна виконувати програма, і надати їх детальний опис; б) запропонувати інтерфейс користувача, який дозволить користувачеві дістатися цих функцій; в) скласти календарний план проекту.

Етап формулювання вимог завершується створенням календарного плану проекту та розділу пояснівальної записки “Специфікація програми”. Специфікація програми складається з послідовного опису усіх запланованих функцій, та пов’язаного з ними графічного інтерфейсу користувача. У специфікації програми треба обов’язково надати ескізне зображення вікон програми (використання екранних форм фінальної програми заборонено).

Приклад календарного плану наведений у додатку В.

3.2. Проектування

На етапі загального проектування обирається архітектура (консольна, настільна з GUI, мережева), визначається загальна структура програми, а також формат зберігання зовнішніх даних. Взаємодія частин та співвідношення між класами відображується за допомогою діаграм. Проектування окремих частин програми складається зі створення об’єктної моделі частини та попереднього опису класів. Завершується проектування створенням проектної специфікації програми. Проектна специфікація програми є другим розділом пояснівальної записки.

3.3. Кодування програми

На етапах кодування створюється похідний код програми. Він повинен бути гідним чином прокоментований і повністю задовольняти вимогам до похідного коду, наведеним у додатку Б цих вказівок. Увесь написаний похідний код має бути наведений у додатку до пояснівальної записки. У тексті основних розділів записки можна наводити лише невеликі за розміром окремі фрагменти коду.

3.4 Тестування програми

Існує два основних різновиду тестування: функціональне та модульне. Функціональне тестування перевіряє, як програма виконує свої функції в умовах коректних та некоректних дій користувача. Воно планується на етапі проектування і виконується у міру того, як кодуються окремі функції програми і перед захистом програми. Модульне тестування робиться одночасно з кодуванням і має за мету автоматичну перевірку окремих частин програми. Виконання модульного тестування вельми бажано, але не є обов'язковим.

3.5 Пояснювальна записка

Оформлення пояснівальної записки є останнім етапом виконання курсової роботи і має надати студентові навичок документування програмного продукту. Склад та вимоги до оформлення пояснівальної записки наведено в наступних розділах.

4. СКЛАД ПОЯСНІВАЛЬНОЇ ЗАПИСКИ ДО КУРСОВОЇ РОБОТИ

За результатами курсової роботи кожен студент індивідуально складає пояснівальну записку.

Структура пояснівальної записки до курсової роботи:

- а) титульний аркуш - 1 с.(див. додаток Г);
- б) аркуш завдання на курсову роботу та календарний план (див. додаток В);
- в) реферат - 1 с. (див. додаток Д);
- г) зміст (див. додаток 3);
- д) вступ – 1-3 с.;
- е) основні розділи (специфікація програми, проектування програми, інструкція користувача) - 15-30 с.;
- ж) висновки – 1-3 с.;
- з) перелік джерел посилання – 25-30 найменувань (див. додаток Е);
- и) додатки.

Титульний аркуш містить інформацію про дисципліну, по якій виконувалося проектування, тему індивідуального завдання, автора пояснівальної записки. Форма титульного аркушу наведена у додатку Г.

Реферат містить:

- відомості про обсяг пояснівальної записки, кількість рисунків, таблиць, додатків, джерел згідно з переліком посилань;
- перелік ключових слів;
- текст реферату.

Текст реферату повинен відбивати мету курсової роботу, метод вирішення задачі, отримані результати. Перелік ключових слів повинен включати від 5 до 10 слів або сполучень із тексту записки, що у найбільшій мірі характеризують її зміст і забезпечують можливість інформаційного пошуку. Ключові слова наводяться в називному відмінку одинини і друкуються великими

літерами у рядок через кому, розташовують за абеткою мови записи. Зразок оформлення реферату наведено у додатку Д.

У вступі коротко викладають мету роботи й галузь застосування. Суть пояснівальної записи викладають, розділяючи матеріал на розділи. Розділи можуть поділятися на підрозділи і пункти. Кожний пункт повинен містити закінчену інформацію.

Обов'язковими розділами записи є:

- специфікація програми (містить опис окремих функцій програми та опис інтерфейсу користувача);
- проектна специфікація (містить опис об'єктної структури та даних);
- інструкція користувача (пояснює, як встановлювати програму та користуватися нею).

У висновках дають оцінку отриманих результатів роботи, окреслюють шляхи вдосконалення та розвитку програми, пропонують області використання результатів роботи.

5. ВИМОГИ ДО ОФОРМЛЕННЯ ПОЯСНІВАЛЬНОЇ ЗАПИСКИ

5.1 Загальні вимоги.

Мова пояснівальної записи – українська, або іноземна, за погодженням керівника та завідувача кафедри. Пояснівальна записка оформлюється у вигляді друкованого документа, що задовольняє вимогам стандарту ДСТУ 3008:2015 на оформлення науково-технічної документації [1]. Перелік посилань оформлюється згідно ДСТУ 8302:2015 [2]. Документ виконується на стандартному аркуші А4 (210x297 мм). Текст і таблиці друкуються чорним кольором, рисунки і схеми - чорно-білі або кольорові.

5.2 Вимоги до тексту.

Для тексту, таблиць використовується:

- шрифт Times New Roman, прямого накреслення
- розмір шрифту 14 пт;
- текст пояснівальної записи: інтервал абзацу - «Полуторний», після та перед рядком інтервал дорівнює 0 пт;
- програмний код у записці: інтервал абзацу - «Одинарний», шрифт Courier New;
- абзацний відступ дорівнює 1,25 см.;
- поля: лівий – 3 см., правий – 1,5 см, верхній і нижній – 2 см.

Необхідно витримувати рівномірну щільність, контрастність і чіткість зображення по всьому документові. Помилки, описки і графічні неточності виправляти шляхом підчищення або зафарбування білою фарбою і нанесення на тому ж місці потрібного тексту машинним способом або від руки. Виправлення має бути чорного кольору.

Текст пояснівальної записи має бути структурований за допомогою структурних та основних розділів. Заголовки структурних розділів

(“РЕФЕРАТ”, “ЗМІСТ”, “ВСТУП”, “ВИСНОВКИ”, “ПЕРЕЛІК ДЖЕРЕЛ ПОСИЛАННЯ”) і заголовки основних розділів (“1 СПЕЦИФІКАЦІЯ ПРОГРАМИ”, “2 ПРОЕКТНА СПЕЦИФІКАЦІЯ”, “3 ІНСТРУКЦІЯ КОРИСТУВАЧА”) треба друкувати з абзацного відступу великими літерами напівжирним шрифтом без крапки в кінці. Дозволено їх розміщувати посередині рядка.

Розділи можуть поділятися на підрозділи, підрозділи – на пункти. Підрозділи та розділи повинні мати заголовки. Пункти можуть мати заголовки. Заголовки підрозділів, пунктів потрібно друкувати з абзацного відступу з великої літери без крапки в кінці. Якщо заголовок складається з двох або більше речень, їх розділяють крапкою. Відстань між заголовком, приміткою, прикладом і подальшим або попереднім текстом має бути не менше ніж два міжрядкових інтервали. Відстань між основами рядків заголовка, а також між двома заголовками приймається такою, як у тексті звіту.

Кожний розділ починається з нового аркушу. Не допускається розміщати в кінці аркуша заголовок підрозділу, пункту, якщо після цього на сторінці не має хоча б двох рядків тексту. Підрозділ, пункт не може закінчуватися рисунком, таблицею, схемою, обов'язково після них має бути щонайменше два рядки тексту. Просто у тексті напівжирний шрифт та курсив використовувати не бажано. Курсивом можуть оформлюватися елементи формули в тексті, для однозначного трактування.

5.3 Нумерація

Нумерація розділів, підрозділів, пунктів робиться арабськими цифрами. Після номеру розділу, підрозділу, пункту, підпункту крапку не ставлять. Номер підрозділу складається з номеру розділу і порядкового номеру підрозділу, що розділяються крапкою.

Наприклад: 1.2 Назва другого підрозділу 1-го розділу Номер пункту складається з номеру розділу, номеру підрозділу і порядкового номеру пункту, що розділяються крапкою.

Наприклад: 1.2.1 Назва першого пункту другого підрозділу 1-го розділу Сторінки звіту нумерують наскрізне арабськими цифрами, охоплюючи додатки. Номер сторінки проставляють праворуч у верхньому куті сторінки 14 без крапки в кінці.

Титульний аркуш входить до загальної нумерації сторінок звіту. Номер сторінки на титульному аркуші не проставляють.

5.4 Переліки

В тексті записи можуть бути використані переліки. Перед переліченням ставлять двокрапку. Якщо подають переліки одного рівня підпорядкованості, на які у звіті немає посилань, то перед кожним із переліків ставлять знак «тире». Якщо у звіті є посилання на переліки, підпорядкованість позначають малими літерами української абетки, далі — арабськими цифрами, далі — через

знаки «тире». Після цифри або літери певної позиції переліку ставлять круглу дужку.

Приклад:

а) перша версія бібліотеки;
б) друга версія бібліотеки, текст текст:

1) для персональних комп'ютерів, текст текст:

- текст текст;

- текст текст текст текст текст;

2) для мобільних пристрійв;

в) третя версія бібліотеки.

Або:

- текст текст;

- текст текст;

- текст текст текст текст.

5.5 Оформлення таблиць

Таблицю слід розташовувати безпосередньо після тексту, в якому вона згадується вперше або на наступній сторінці. На таблицю мають бути посилання в тексті. Таблиці нумерують послідовно (за винятком таблиць, поданих у додатках) у межах розділу. Дозволено таблиці нумерувати в межах кожного розділу (додатку). У правому верхньому куті над відповідним заголовком таблиці розміщують напис «Таблиця» із зазначенням її номера. Номер таблиці повинен складатися з номера розділу і порядкового номера таблиці, між якими ставлять крапку, наприклад: «Таблиця 2.4» (четверта таблиця другого розділу).

Назву таблиці розміщають над таблицею. Назва стовпців таблиці розміщується по центру комірки таблиці. Якщо рядки або графи таблиці виходять за формат сторінки, таблицю поділяють на частини, розміщаючи одну частину під іншою, або поруч, або переносячи частину таблиці на наступну сторінку. Відстань між таблицею та основним текстом становить один рядок.

Розмір шрифту, абзацний відступ та міжрядковий інтервал у комірках таблиці вибирає автор записки.

Наприклад:

Текст текст текст текст текст текст текст.

Таблиця 4.2

Назва таблиці

№	Назва стовпця	Назва стовпця	Назва стовпця
1	текст...текст...текст	текст...текст...текст	текст...текст...текст
2	текст...текст...текст	текст...текст...текст	текст...текст...текст

Текст текст текст текст текст текст текст

Якщо таблиця має розрив, то тоді вона оформлюється наступним чином:
На 1-му аркуші

Текст текст текст текст текст текст текст

Таблиця 4.2

Назва таблиці

№	Назва стовпця	Назва стовпця	Назва стовпця
1	текст...текст...текст	текст...текст...текст	текст...текст...текст
2	текст...текст...текст	текст...текст...текст	текст...текст...текст

На 2-му ркуші

№	Назва стовпця	Назва стовпця	Назва стовпця
1	текст...текст...текст	текст...текст...текст	текст...текст...текст
2	текст...текст...текст	текст...текст...текст	текст...текст...текст

Текст текст текст текст текст текст текст

5.6 Оформлення рисунків

Будь-які графічні матеріали вважаються рисунками. Рисунки слід розташовувати безпосередньо після тексту, в якому вони згадуються або на наступній сторінці, а за потреби - у додатку. Якщо рисунки створені не автором звіту, подаючи їх у звіті, треба дотримуватися вимог чинного законодавства України про авторське право. На всі рисунки мають бути посилання в записці. Ілюстрації повинні мати назву, яку розміщують під рисунком по центру сторінки: «Рисунок <номер> – Назва рисунку». За необхідності під ілюстрацією розміщують роз'яснювальні дані (підрисунковий текст).

Рисунки нумерують наскрізно арабськими цифрами, крім рисунків у додатках. Дозволено рисунки нумерувати в межах кожного розділу (додатку). У цьому разі номер складається з номера розділу (додатку) та порядкового номера в цьому розділі (додатку), якій відокремлюють крапкою, наприклад, «Рисунок 3.2» — другий рисунок третього розділу.

Наприклад:

Рисунок 3.1 – Схема алгоритму

У додатках у номер рисунка входить літера додатка.

Наприклад:

Рисунок А.1 – Об’єктна модель

Якщо ілюстрація не вміщується на одній сторінці, можна переносити її на інші сторінки, при цьому назву ілюстрації розміщують на першій сторінці, пояснення на кожній сторінці, і під ними вказують: «Рисунок __, аркуш __». Відстань між ілюстрацією та основним текстом становить один рядок.

Якщо роз’яснення мають розповідний характер, то посилання на рисунок пишуть так: «...на рисунку 2.2 наведено діаграму» або в реченні ставиться посилання на рисунок у круглих дужках, наприклад «...(див. рис. 2.2). ».

Наприклад.

Текст текст текст текст текст текст текст

(рядок)

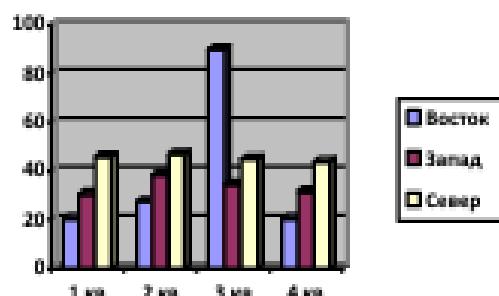


Рисунок 2.2 – Назва рисунка

(рядок)

Текст текст текст текст текст текст текст текст текст текст.

Особливо необхідно приділити увагу чіткості ілюстрації, щоб читач без всякої напруги для очей зміг побачити окремі деталі.

5.7 Оформлення частин програмного коду

Частина програмного коду, за необхідністю, може бути наведена в записці у вигляді тексту, якщо роз'яснення мають розповідний характер, або у вигляді рисунку, якщо є роз'яснення програмного механізму з посиланнями на частину коду.

Наприклад:

Приклад методу наведено на рисунку 4.3.

(рядок)

```
public void AddLast(int i)
{
    if (next == null)
        next = new DRL(i, null, this);
    else next.AddLast(i);
}
```

Рисунок 4.3 – Рекурсивна версія методу додавання (рядок) Або

Наведемо програмну реалізацію властивості, що дозволяє отримати довжину списку (рекурсивний варіант):

```
public int Length {
    get
    if (next == null) return 1;
    else return next.Length + 1;
}
```

Увесь написаний похідний код має бути наведений у додатку до пояснювальної записки. Але, якщо текст програми більш ніж 10 сторінок, допустимо привести в додатку тільки частину коду програми, але обов'язково додати до пояснювальної записки диск з усім кодом програми.

5.8 Складання переліку посилань

Перелік джерел посилання складається згідно ДСТУ 8302:2015 [2, 3]. Бібліографічні описи в переліку наводять у порядку першого згадування в тексті. Посилання у тексті на друковані джерела мають подаватися в квадратних дужках, наприклад: [2]. Приклад складання переліку посилань та бібліографічного опису наведено у додатку Е.

5.9 Додатки

Додатки необхідно оформляти як продовження пояснювальної записки на наступних її сторінках, розташовуючи додатки в порядку появи посилань на них у тексті пояснювальної записки. Кожний додаток повинен починатися з нової сторінки і мати заголовок, надрукований вгорі малими літерами з першої великої, симетрично щодо тексту сторінки. Посередині рядка над заголовком

великими літерами повинно бути надруковано слово “ДОДАТОК” і велика буква, що позначає додаток.

Додатки слід позначати послідовно прописними буквами українського алфавіту, за винятком букв Г, Є, З, І, Ї, Й, О, Ч, Ъ. Один додаток позначається як А.

Додатки повинні мати загальну з іншою частиною пояснівальної записки наскрізну нумерацію. Текст кожного додатка, при необхідності, може бути розділений на підрозділи і пункти, що нумеруються арабськими цифрами в межах кожного додатка.

6. ОРГАНІЗАЦІЯ І ЗАХИСТ КУРСОВОЇ РОБОТИ

До захисту курсові роботи студент допускаються викладачем, який керує курсовою роботою. Необхідними умовами допуску до захисту є:

- наявність діючої програми, яка відповідає проектному завданню;
- правильно оформленний похідний код програми;
- відповідність пояснівальної записки вимогам, викладеним в попередніх розділах;
- виконання вимог, викладених у «Інструкції для студентів щодо електронного курсового» (створено потрібні каталоги на кафедральному диску, завантажено всі потрібні правильно названі файли, пройдено перевірку на плагіат).

Захист відбувається перед комісією з трьох викладачів у присутності студентів з академічної групи автора.

Студент під час доповіді повинен викласти основні результати курсової роботи. Орієнтовний час виступу - 10 хвилин. Після доповіді студент повинен відповісти на поставлені запитання. Якщо з відповідей на запитання або під час перевірки на плагіат з'ясується, що студент не є єдиним автором курсової роботи, вона відхиляється, а студент отримує нове завдання. Курсова робота оцінюється за критеріями.

Таблиця 6.1
Критерії оцінювання курсових робіт екзаменаційною комісією

Критерії оцінювання	Кількість балів
Новизна отриманих результатів	7
Відповідність змісту роботи зазначеній темі, меті та завданню	8
Якість програмного продукту та інтерфейсу користувача	15
Якість похідного коду	10
Повнота і правильність оформлення тексту курсової роботи	10
Повнота висвітлення результатів роботи на практичних заняттях	10
Повнота доповіді, логіка викладу під час захисту	20
Аргументованість, точність та логічність відповідей на запитання під час захисту, знання теоретичного матеріалу	20
Максимальна підсумкова оцінка	100

В таблиці 6.2 подано співвідношення оцінок 100-бальної шкали оцінювання, оцінок за системою ECTS та оцінок за 4-бальною національною шкалою.

Таблиця 6.2.

Співвідношення оцінок 100-бальної шкали оцінювання, оцінок за системою ECTS та оцінок за 4-бальною національною шкалою

Оцінка за шкалою ECTS	Оцінка за бальною шкалою, що використовується у КІК	Оцінка за національною шкалою
A	90-100	5 (відмінно)
B	82-89	4 (добре)
C	74-81	4 (добре)
D	64-73	3 (задовільно)
E	60-63	3 (задовільно)
FX	35-59	2 (незадовільно) з можливістю повторного складання
F	1-34	2 (незадовільно) з обов'язковим повторним вивченням дисципліни

У разі незадовільної оцінки на захисті студент може одержати право на повторний захист лише з дозволу декана факультету.

ПЕРЕЛІК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. ДСТУ 3008:2015 Інформація та документація. Звіти у сфері науки і техніки. Структура та правила оформлення. К.: ДП «УкрНДНЦ», 2016. 26 с.
2. ДСТУ 8302:2015. Інформація та документація. Бібліографічне посилання. Загальні положення та правила складання. К.: ДП «УкрНДНЦ», 2016. – 16 с.
3. Приклади оформлення списку використаних джерел, відповідно до ДСТУ 8302:2015 [Електронний ресурс] / Наук. б-ка Нац. юрид. ун-ту ім. Ярослава Мудрого; уклад. О. І. Самофал. Харків, 2017. URL:: <http://library.nlu.edu.ua/biblioteka/sait/nauka/gost/spisok-DSTU.pdf>. – (дата звернення: 26.02.2018).

ДОДАТОК А

ОРИЄНТОВНІ ТЕМИ КУРСОВИХ РОБІТ

1. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми калькуляції вартості страв на основі даних про кулінарні рецепти.
2. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми формування розкладу занять.
3. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми обліку товарів, що зберігаються на складах.
4. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми банківського обліку. Сутності та дії: Відомості про вкладників банку: номер особового рахунку, категорія вкладу, паспортні дані, поточна сума вкладу, дата останньої операції. Операції прийому і видачі будь-якої суми, автоматичне нарахування відсотків.
5. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програмного Каталогу запчастин автомобіля. В автомобілі налічується декілька тисяч деталей; деякі використовуються в різних марках. Сутності: країна, фірма-виробник, марка автомобіля, агрегат, вузол, деталь. Користувачі: працівники автосервісу, магазинів запчастин; постачальники-оптовики. Облік взаємозамінності деталей.
6. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки журналу успішності студентів.
7. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки довідника астронома. Сутності та дії: Дляожної з зареєстрованих зірок відомі: назва, сузір'я, видима зоряна величина, відстань, координати на небосхилі. Пошук зірок заданого сузір'я, найяскравіших зірок, видимих зірок та сузір'їв в заданій точці земної кулі в заданий час. Вибір часу спостереження за обраною зіркою.
8. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки довідника географа. Міста (географічні координати, чисельність населення), регіони (вид, приналежність країні, столиця, чисельність населення), країни (площа, чисельність населення, форма державного правління, столиця), материки. Пошук за певними критеріями, показ на карті розташування, населеність материків та інше.
9. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки родового (Генеалогічного) дерева. Паспортні дані членів деякого родового клану; посилання на дітей (або на батьків). Пошук всіх нащадків або всіх предків для вказаної особи. Ієрархічне відображення генеалогічного дерева обраної людини.
10. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки карти міста (Завантаження карти в польській нотації / зміна масштабу / пласти / примітиви / виведення / зсув/ тип зафарбовання,)

11. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки моделі електронного табло. Розміри екрану, шрифти по замовчуванню, завантаження шрифтів, ефекти відображення повідомлення, ...
12. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми маніпуляції з векторами в n -вимірному просторі.
13. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми-симулатора “Життя”.
14. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки гри-стратегії.
15. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми розв’язування рівнянь та систем рівнянь.
16. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми маніпуляції з матрицями.
17. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми з розв’язування задач аналітичної геометрії в полярних координатах.
18. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки парсера математичних виразів.
19. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми з розв’язування задач на графи.
20. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми відтворення простих мелодій через вбудований динамік ПК. Звуки, октава, темп, тональність, ...
21. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми трансформації зображення з можливістю завантаження/збереження з файлу, виведення на екран, масштабування.
22. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для підключення до БД та виконання запитів.
23. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для парсингу сайтів.
24. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми тестування знань за різними методологіями.
25. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми знаходження площі 2D-фігур.
26. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми підрахунку та виведення результатів проведення змагань. Передбачається можливість визначення довільної кількості учасників, турів, членів журі та критеріїв оцінки завдань, введення та редактування відповідних даних. Програма повинна виводити поточне положення учасників/команд по ранжиру відповідно максимальній сумі набраних балів.
27. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки програми апроксимації і інтерполяції функцій, їх оцінки.
28. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для розробки кросвордів.
29. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для створення тестових завдань різного виду з довільної дисципліни.

30. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для створення карткової гри
31. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для створення тікетної системи.
32. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для створення файл обмінника
33. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для трансляції коду на самостійно придуманій навчальній мові: виділення лексем та синтаксичного аналізу.
34. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації взаємодії суб'єктів електронного бізнесу
35. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи управління поліклінікою (запис та облік хворих, амбулаторне та стаціонарне лікування)
36. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації взаємодії ОСББ з комунальними службами і міською владою
37. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації оперативного управління системою продаж супермаркету побутової електроніки
38. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації взаємодії фірми з банком та страховою компанією
39. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації взаємодії клієнта з банківським терміналом
40. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації діяльності нотаріальної контори.
41. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації платіжної підсистеми банку(клієнти оплачують або отримують платежі)
42. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи отримання права власності на нерухомість в державі Україна
43. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи отримання права власності на землю в державі Україна
44. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації просування нового препарату на фармацевтичному ринку України
45. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи прийому і обслуговування клієнтів готелю.
46. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації забезпечення природним газом клієнтів районного управління газового господарства
47. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації функціонування бензоколонки як постачальника послуг пального, куди прибувають автомобілі різних марок, що заправляються різними марками пального з різних терміналів.

48. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації функціонування будівельного супермаркету з торговим залом, складом, схемою обслуговування клієнт - менеджер РЕК.

49. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи диспетчерського управління пасажирського міжнародного аеропорту

50. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи підтримки функціонування системою сигналізації університету

51. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи прийому, доставки та видачі замовлень Нової пошти

52. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи оперативного управління продажами агромагазину з можливістю продаж через Інтернет

53. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи продажу залізничних квитків з можливістю продаж через Інтернет

54. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи вантажоперевезень хлібобулочних виробів по схемі: склади муки – завод-дистрибутор-магазин

55. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи оперативного управління потягом приміської електрички, що курсує за приміським маршрутом

56. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації керування системою обігріву будинку при наявності різних джерел нагрівання

57. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи міжнародного аеропорту, яка забезпечує інформування, реєстрацію, митний та прикордонний контроль, посадку та відправлення пасажирів.

58. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи міжнародного морського вантажного порту, який забезпечує контроль, пришвартування, розвантаження товарів.

59. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації системи керування крупного залізничного вузла з врахуванням наявності різних категорій рухомого складу

60. Спроектувати та реалізувати бібліотеку класів для реалізації дистанційного керування домашньою розумною технікою

* Тему може бути змінено, або запропоновано свою, тільки із попереднім узгодженням з викладачем/керівником

ДОДАТОК Б

Узгодження щодо кодування програм

Курсову роботу слід виконувати на мові C++ або PHP. Нижче викладені вимоги до вихідного коду програми на C++.

1 Структура файлів

1.1 Структура проекту

Кожен проект повинен розташовуватися в окремому підкаталозі каталогу рішення. Ніколи не кладіть файли проекту та файли рішення в один та той же каталог. Використовуйте підкаталоги для організації вихідного коду проекту. Простори імен повинні відповідати структурі каталогів.

1.2 Структура файлу вихідного коду

Файл вихідного коду повинен мати наступну структуру (порядок елементів також має значення):

- а) using - декларації;
- б) Декларації простору імен;
- в) При необхідності перерахування та допоміжні структури, потрібні для даного класу.
- г) Оголошення класу.

Рекомендується оголошувати один клас в одному файлі.

1.3 Структура класів

Класи та структури повинні оголошуватися в наступному порядку:

- а) Поля;
- б) Конструктори;
- в) Властивості (спочатку public, потім protected, потім private);
- г) Методи (спочатку public, потім protected, потім private);
- д) Делегати та події.

2 Форматування коду

Код повинен бути відформатований відповідно до наступних правил:

а) Параметр "Tabs" повинен бути встановлений в положення "Keep spaces";
б) Розмір відступу повинен бути 4 пробілу;
в) Програмні конструкції вибору та повторення повинні бути відформатовані, як в наступних прикладах:

```
if (file.Exists(fileName)) {  
    file.Open(fileName);  
}  
for (int i = 0; i < MAX_ELEMENTS; ++i) {  
    array[i] = i * MULTIPLY_FACTOR;  
}  
switch (workMode) {  
    case WorkMode.Add:    DoAdd();    break;
```

case

WorkMode.Update:

```
DoUpdate(); break;  
}
```

г) Порожні рядки використовуються для поліпшення сприйняття коду.

Зазвичай вони використовуються для поділу незалежних секцій коду.

Обов'язково розміщуйте порожній рядок:

1) Після останнього оголошення "using" перед оголошенням простору імен;

2) Між методами;

3) Між оголошенням локальних змінних методу та першої інструкцією методу;

4) Перед багаторядковим та однорядковим коментарем за винятком коментаря після фігурної дужки, що відкриває блок;

5) Перед логічно ізольованій частиною коду методу.

д) Пробіли також слід використовувати для поліпшення сприйняття коду.

Необхідно вставляти пробіли:

1) Перед круглими дужками, наступними за ключовим словом:

if (condition)

2) Після коми в списку аргументів:

```
int result = Calculate(argumentOne, argumentTwo);
```

3) Між бінарним оператором та його operandами: int result = argumentOne + argumentTwo;

4) Між частинами інструкції "for":

```
for (int i = 0; i < MAX_ELEMENTS; ++i)
```

е) Аргументи унарних операторів ніколи не відокремлюються пробілами: i++; --counter;

ж) Всі довгі рядки повинні бути згорнуті. Довжина рядка не повинна перевищувати 80 символів. При згортанні довгих рядків намагайтесь дотримуватися наступних правил:

1) Переносите рядок після коми;

2) Переносите рядок перед оператором;

3) Віддавайте перевагу «логічному» розбиттю рядка, а не «фізичному»;

4) Робіть додатковий відступ перед «згорнутою» частиною рядка:

```
int i;  
do {  
    // Here comes a long line.  
    bool isSucceeded = a + b + c + d + e  
        - h * MAX_FACTOR / DEFAULT_SCALE;  
}
```

з) Довгий список параметрів методу також повинен бути згорнутий, так само як та список аргументів у інструкції виклику методу:

```
// The method declaration.
```

```
public
```

```
float DoSomethingFromManyArguments(int argumentOne, int argumentTwo, decimal argumentThree, string argumentFour) {
    // Method body goes here.
}
// The calling code.
float result = DoSomethingFromManyArguments( 1, 1, 0.5m, "Some text");
```

и) Не оголошуйте декілька змінних в одному рядку, використовуйте окремий рядок для кожної змінної:

```
int customerID;
string customerName;
float salary;
```

3 Угоди про найменування

Не використовуйте угорську або іншу префіксних нотацію за винятком випадків, обумовлених далі. Імена локальних змінних та аргументів методів повинні записуватися в нотації «верблюд»:

```
string customerName;
private
int DoSomething(int firstArgument, float secondArgument);
```

Імена закритих полів класу повинні слідувати нотації «верблюд»:

```
private string customerName;
```

Імена відкритих полів класу повинні слідувати нотації «Паскаль»:

```
public int CustomerID;
```

Імена властивостей та методів класу повинні слідувати нотації «Паскаль»:

```
public
bool ValidateAmount();
public
bool FileExists { get; }
```

Імена класів, структур та нумераторів повинні слідувати нотації «Паскаль»:

```
public class CustomerAccount { };
private enum WorkMode { Add, Update; }
```

Імена методів повинні слідувати шаблоном «дієслово» + «іменник» - наприклад, “UpdateAccount”;

Використовуйте однину, а не множину в іменах перелічувального типу. Іншими словами, “WorkMode” - це правильне ім’я, а "WorkModes" - ні;

Використовуйте значущі імена навіть для закритих методів, властивостей, типів та інше. Уникайте використовувати короткі імена, такі як “a”, “b”, “n” за винятком загальноприйнятих імен для змінних циклу “i” й “j”.

4 Загальні принципи розробки

Вимоги до реалізації:

- а) Наявність хоча б одного абстрактного класу (абстрактний клас – це базовий клас, який не передбачає створення екземплярів (тобто, у якого немає об'єктів);
 - б) Наявність всіх видів директив доступу (private, public, protected);
 - в) Класи повинні містити конструктор без параметрів;
 - г) Класи повинні містити конструктори, які приймають декілька параметрів для ініціалізації змінної класу;
 - д) Слід реалізувати конструктор з двома параметрами, що викликає конструктор з одним параметром;
 - е) Класи повинні мати деструктори;
 - е) Реалізація конструкторів та методів повинна здійснюватись поза класом: декларація в файлах .h, імплементація – в файлах .cpp;
- Слід спроектувати ієархію класів, що реалізує різні види наслідування.
- ж) Використовувати статичні змінні та статичні методи;
 - з) Наявність в класах дружніх функцій та реалізації перевантаження функцій та операторів;
 - і) Реалізація властивості поліморфізму (хоча б один віртуальний метод)
 - ї) Хоча б один тип асоціації між класами (агрегація або композиція);
 - й) Наявність не менше 3-х рівнів наслідування (бажано передбачити варіант множинного спадкування).

Культура кодування:

- а) Дублювання коду в програмі сувро забороняється.
- б) Обов'язкова заміна числових та строкових літералів символічними константами. Виняток можна зробити для самоочевидних констант, таких як 0 та 1. Давайте символічним константам значущі імена;
- в) Рекомендується об'єднувати пов'язані між собою константи цілих типів в нумератори, а не цілих типів - в абстрактні класи з відкритими статичними константними членами;
- г) Уникайте довгих та складних методів, розбивайте їх на декілька коротких. При модифікації коду максимально використовуйте рефакто-ринг;
- д) Завжди звертайте увагу на попередження компілятора. Подбайте, щоб їх не було.

Документування:

- а) наявність опису класу: властивостей, методів
- б) розробка тесту для демонстрації застосування розробленої ієархії класів.

5 Угоди про коментарі

Обов'язкові коментарі до класів та до інших призначених для користувача типів та до всіх відкритих членів класів. Коментарі всередині коду методів не обов'язкові. Код повинен легко читатися та без коментарів. Коментар не повинен перефразовувати те, що написано в коді. Намагайтесь давати змістовні пояснення. Наприклад, коментар “Increment i by one” до коду “i++;” це погана

практика, а коментар “Update the number of customer accounts processed” – добра.

Текст коментаря відокремлюйте від слешів одним пропуском. Перша буква речення повинна бути прописною, в кінці речення повинна стояти крапка:

// This is a comment. This is yet another comment sentence.

Коментарі повинні підкорятися загальним правилам згортання рядків. Не використовуйте коментарі в стилі С: /* ... */

ДОДАТОК В

Аркуш завдання та календарний план

ЕКОНОМІКО-ТЕХНОЛОГІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМ. РОБЕРТА ЕЛЬВОРТІ

Кафедра

Інформаційних технологій

Спеціальність

122 Комп'ютерні науки

Дисциплін

Об'єктно-орієнтоване програмування

Курс 2

Група КН-22

Семестр 4

ЗАВДАННЯ

на курсову роботу

студента _____ (Прізвище, Ім'я, По батькові)

1 Тема проекту: _____

2 Термін здачі студентом закінченого проекту: “ ____ ” ____ .20__ р.

3 Вихідні дані до проекту: Специфікація програми, методичні вказівки до виконання курсової роботи

4 Зміст розрахунково-пояснювальної записки:

Вступ, специфікація програми, проектна специфікація, інструкція користувача, висновки

5 Перелік графічного матеріалу: Схема об'єктної моделі, алгоритми, приклади екранних форм

КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

№	Назва етапу	Термін виконання
1	Видача теми, узгодження і затвердження теми	_____. ____ - _____. _____.20__ р.
2	Формулювання вимог до програми	
3	Розробка підсистеми зберігання та пошуку даних	
4	Розробка функцій ...	
5	Розробка функцій зберігання та завантаження даних	
6	Тестування і доопрацювання розробленої програмної системи	
7	Оформлення пояснлювальної записки, додатків, графічного матеріалу	
8	Захист	_____. ____ - _____. _____.20__ р.

Студент _____

Керівник _____

(Прізвище, Ім'я, По батькові)

« ____ » ____ .20__ р.

ДОДАТОК Г

Зразок титульного листа

Міністерство освіти і науки України
Економіко-технологічний інститут ім. Роберта Ельворті

Кафедра інформаційних технологій

КУРСОВА РОБОТА
ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА
з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування»
на тему «НАЗВА»

Виконавець:

Студент __ курсу групи __
Іванов М.М.

здав «__» _____ 202__ р.

_____ (підпис)

Науковий керівник:

_____ (вчена ступінь, звання, ПІБ)

_____ (підпис)

Кропивницький 202__

Зразок оформлення реферату

РЕФЕРАТ

Пояснювальна записка до курсової роботи: 44 с., 10 рис., 3 табл., 2 додатки, 7 джерел.

ВІДОМІСТЬ, КЛАС, МОВА ПРОГРАМУВАННЯ С++, НАКЛАДНА, ОБ'ЄКТНО-ОРИЄНТОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ, ПРОГРАМА, РЕГІСТР, СКЛАД.

Метою роботи є розробка бібліотеки для реалізації програми “Довідник покупця” на засадах об'єктно-орієнтованого програмування. Методи розробки базуються на використанні середовища розробки Microsoft Visual Studio 2015, Windows Forms, платформи .NET Framework 4.5, мови програмування С++. В результаті отримана програма під назвою “Довідник покупця”, яка дозволяє зберігати список магазинів, характеристики кожного магазину, такі як: назва, спеціалізація, адреса, телефон, час роботи, вид власності. Є можливість утворювати нові списки магазинів, додавати, видаляти та редагувати магазини. Також, є функція формування звіту у Microsoft Excel.

ДОДАТОК Е

ОФОРМЛЕННЯ СПИСКУ ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ
з урахуванням Національного стандарту України ДСТУ 8302:2015

Характеристика джерела	Приклад оформлення
Книги: Один автор	<ol style="list-style-type: none"> Бичківський О. О. Міжнародне приватне право : конспект лекцій. Запоріжжя : ЗНУ, 2015. 82 с. Бондаренко В. Г. Немеркнуча слава новітніх запорожців: історія Українського Вільного козацтва на Запоріжжі (1917-1920 рр.). Запоріжжя, 2017. 113 с. Бондаренко В. Г. Український вільнокозацький рух в Україні та на еміграції (1919-1993 рр.) : монографія. Запоріжжя : ЗНУ, 2016. 600 с.
Два автори	<ol style="list-style-type: none"> Аванесова Н. Е., Марченко О. В. Стратегічне управління підприємством та сучасним містом: теоретико-методичні засади : монографія. Харків : Щедра садиба плюс, 2015. 196 с. Батракова Т. І., Калюжна Ю. В. Банківські операції : навч. посіб. Запоріжжя : ЗНУ, 2017. 130 с. Білобровко Т. І., Кожуховська Л. П. Філософія науки й управління освітою : навч.-метод. посіб. Переяслав-Хмельницький, 2015. 166с.
Три автори	<ol style="list-style-type: none"> Аніловська Г. Я., Марушко Н. С., Стоколоса Т. М. Інформаційні системи і технології у фінансах : навч. посіб. Львів : Магнолія 2006, 2015. 312 с. Городовенко В. В., Макаренков О. Л., Санtos M. M. O. Судові та правоохоронні органи України : навч. посіб. Запоріжжя : ЗНУ, 2016. 206 с. Кузнєцов М. А., Фоменко К. І., Кузнєцов О. І. Психічні стани студентів у процесі навчально-пізнавальної діяльності : монографія. Харків : ХНПУ, 2015. 338 с.
Чотири і більше авторів	<ol style="list-style-type: none"> Науково-практичний коментар Кримінального кодексу України : станом на 10 жовт. 2016 р. / К. І. Беліков та ін. ; за заг. ред. О. М. Литвинова. Київ : ЦУЛ, 2016. 528 с. Бікулов Д. Т, Чкан А. С., Олійник О. М., Маркова С. В. Менеджмент : навч. посіб. Запоріжжя : ЗНУ, 2017. 360 с. Операційне числення : навч. посіб. / С. М. Гребенюк та ін. Запоріжжя : ЗНУ, 2015. 88 с.
Автор(и) та редактор(и)/упорядники	<ol style="list-style-type: none"> Березенко В. В. PR як сфера наукового знання : монографія / за заг. наук. ред. В. М. Манакіна. Запоріжжя : ЗНУ, 2015. 362 с. Бутко М. П., Неживенко А. П., Пепа Т. В. Економічна психологія : навч. посіб. / за ред. М. П. Бутко. Київ : ЦУЛ, 2016. 232 с. Дахно І. І., Алієва-Барановська В.М. Право інтелектуальної власності : навч. посіб. / за ред. І. І. Дахна. Київ : ЦУЛ, 2015. 560 с.
Без автора	<ol style="list-style-type: none"> 25 років економічному факультету: історія та сьогодення (1991-2016) : ювіл. вип. / під заг. ред. А. В. Череп. Запоріжжя : ЗНУ, 2016. 330 с. Криміналістика : конспект лекцій / за заг. ред. В. І. Галана ; уклад.

	<p>Ж. В. Удовенко. Київ : ЦУЛ, 2016. 320 с.</p> <p>3. Миротворення в умовах гібридної війни в Україні : монографія / за ред. М. А. Лепського. Запоріжжя : КСК-Альянс, 2017. 172 с.</p>
Багатотомні видання	<p>1. Енциклопедія Сучасної України / редкол.: І. М. Дзюба та ін. Київ : САМ, 2016. Т. 17. 712 с.</p> <p>2. Правова система України: історія, стан та перспективи : у 5 т. / Акад. прав. наук України. Харків : Право, 2009. Т. 2 : Конституційні засади правої системи України і проблеми її вдосконалення / заг. ред. Ю. П. Битяк. 576 с.</p>
Автореферати дисертацій	<p>1. Бондар О. Г. Земля як об'єкт права власності за земельним законодавством України : автореф. дис. ... канд. юрид. наук : 12.00.06. Київ, 2005. 20 с.</p> <p>2. Гнатенко Н. Г. Групи інтересів у Верховній Раді України: сутність і роль у формуванні державної політики : автореф. дис. ... канд. політ. наук : 23.00.02. Київ, 2017. 20 с.</p> <p>3. Куликіч О. О. Право людини і громадянина на освіту в Україні та конституційно-правовий механізм його реалізації : автореф. дис. ... канд. юрид. наук : 12.00.02. Маріуполь, 2015. 20 с.</p>
Дисертації	<p>1. Авдеєва О. С. Міжконфесійні відносини у Північному Приазов'ї (кінець XVIII - початок ХХ ст.) : дис. ... канд. іст. наук : 07.00.01 / Запорізький національний університет. Запоріжжя, 2016. 301 с.</p> <p>2. Левчук С. А. Матриці Гріна рівнянь і систем еліптичного типу для дослідження статичного деформування складених тіл : дис. ... канд. фіз.-мат. наук : 01.02.04. Запоріжжя, 2002. 150 с.</p> <p>3. Вініченко О. М. Система динамічного контролю соціально-економічного розвитку промислового підприємства : дис. ... д-ра екон. наук : 08.00.04. Дніпро, 2017. 424 с.</p>
Законодавчі та нормативні документи	<p>1. Конституція України : офіц. текст. Київ : КМ, 2013. 96 с.</p> <p>2. Про освіту : Закон України від 05.09.2017 р. № 2145-ВІІІ. <i>Голос України</i>. 2017. 27 верес. (№ 178-179). С. 10–22.</p> <p>3. Повітряний кодекс України : Закон України від 19.05.2011 р. № 3393-VI. <i>Відомості Верховної Ради України</i>. 2011. № 48-49. Ст. 536.</p>
Архівні документи	<p>1. Лист Голови Спілки «Чорнобиль» Г. Ф. Лепіна на ім'я Голови Ради Міністрів УРСР В. А. Масола щодо реєстрації Статуту Спілки та сторінки Статуту. 14 грудня 1989 р. <i>ЦДАГО України</i> (Центр. держ. архів громад. об'єднань України). Ф. 1. Оп. 32. Спр. 2612. Арк. 63, 64 зв., 71.</p> <p>2. Матеріали Ради Народних комісарів Української Народної Республіки. <i>ЦДАВО України</i> (Центр. держ. архів вищ. органів влади та упр. України). Ф. 1061. Оп. 1. Спр. 8–12. Копія; Ф. 1063. Оп. 3. Спр. 1–3.</p> <p>3. Наукове товариство ім. Шевченка. <i>Львів. наук. б-ка ім. В. Стефаника НАН України</i>. Ф. 1. Оп. 1. Спр. 78. Арк. 1–7.</p>
Патенти	<p>1. Люмінісцентний матеріал: пат. 25742 Україна: МПК6 C09K11/00, G01T1/28, G21H3/00. № 200701472; заявл. 12.02.07; опубл. 27.08.07, Бюл. № 13. 4 с.</p> <p>2. Спосіб лікування синдрому дефіциту уваги та гіперактивності у дітей: пат. 76509 Україна. № 2004042416; заявл. 01.04.2004; опубл. 01.08.2006, Бюл. № 8 (кн. 1). 120 с.</p>
Препринти	<p>1. Панасюк М. І., Скорбун А. Д., Сплошной Б. М. Про точність</p>

	визначення активності твердих радіоактивних відходів гамма- методами. Чорнобиль : Ін-т з проблем безпеки АЕС НАН України, 2006. 7, [1] с. (Препринт. НАН України, Ін-т проблем безпеки АЕС; 06-1).
Стандарти	<ol style="list-style-type: none"> ДСТУ 7152:2010. Видання. Оформлення публікацій у журналах і збірниках. [Чинний від 2010-02-18]. Вид. офіц. Київ, 2010. 16 с. (Інформація та документація). ДСТУ ISO 6107-1:2004. Якість води. Словник термінів. Частина 1 (ISO 6107-1:1996, IDT). [Чинний від 2005-04-01]. Вид. офіц. Київ : Держспоживстандарт України, 2006. 181 с. ДСТУ 3582:2013. Бібліографічний опис. Скорочення слів і словосполучень українською мовою. Загальні вимоги та правила(ISO 4:1984, NEQ; ISO 832:1994, NEQ). [На заміну ДСТУ3582-97; чинний від 2013-08-22]. Вид. офіц. Київ : Мінекономрозвитку України, 2014. 15 с. (Інформація та документація).
Каталоги	<ol style="list-style-type: none"> Історико-правова спадщина України : кат. вист. / Харків. держ. наук. б-ка ім. В. Г. Короленка; уклад.: Л. І. Романова, О. В. Земляніщина. Харків, 1996. 64 с. Пам'ятки історії та мистецтва Львівської області : кат.-довід. / авт.-упоряд.: М. Зобків та ін. ; Упр. культури Львів. облдержадмін., Львів. іст. музей. Львів : Новий час, 2003. 160 с.
Бібліографічні покажчики	<ol style="list-style-type: none"> Боротьба з корупцією: нагальна проблема сучасності : бібліогр. покажч. Вип. 2 / уклад.: О. В. Левчук, відп. за вип. Н. М. Чала ; Запорізький національний університет. Запоріжжя : ЗНУ, 2017. 60 с. Микола Лукаш : біобібліогр. покажч. / уклад. В. Савчин. Львів : Вид. центр ЛНУ ім. І. Франка, 2003. 356 с. (Українська біобібліографія ; ч. 10). Чернівецький національний університет імені Юрія Федьковича в незалежній Україні : бібліогр. покажч. / уклад.: Н. М. Загородна та ін.; наук. ред. Т. В. Марусик; відп. за вип. М. Б. Зушман. Чернівці : Чернівецький національний університет, 2015. 512 с. (До 140-річчя від дня заснування).
Частина видання: книги	<ol style="list-style-type: none"> Гетьман А. П. Екологічна політика держави: конституційно-правовий аспект. <i>Тридцять лет с экологическим правом</i> : избранные труды. Харьков, 2013. С. 205–212. Коломоєць Т. О. Адміністративна деліктологія та адміністративна деліктність. <i>Адміністративне право України</i> : підручник / за заг. ред. Т. О. Коломоєць. Київ, 2009. С. 195–197. Алексєєв В. М. Правовий статус людини та його реалізація у взаємовідносинах держави та суспільства в державному управлінні в Україні. <i>Теоретичні засади взаємовідносин держави та суспільства в управлінні</i> : монографія. Чернівці, 2012. С. 151–169.
Частина видання: матеріалів конференцій (тези, доповіді)	<ol style="list-style-type: none"> Антонович М. Жертви геноцидів першої половини ХХ століття: порівняльно-правовий аналіз. <i>Голодомор 1932-1933 років: втрати української нації</i> : матеріали міжнар. наук.-практ. конф., м. Київ, 4 жовт. 2016 р. Київ, 2017. С. 133–136. Анциперова І. І. Історико-правовий аспект акту про бюджет. <i>Дослідження проблем права в Україні очима молодих вчених</i> : тези доп. всеукр. наук.-практ. конф. (м. Запоріжжя, 24

	<p>квіт. 2014 р.). Запоріжжя, 2014. С. 134–137.</p> <p>3. Микитів Г. В., Кондратенко Ю. Позатекстові елементи як засіб формування медіакультури читачів науково-популярних журналів. <i>Актуальні проблеми медіаосвіти в Україні та світі</i> : зб. тез доп. міжнар. наук.-практ. конф., м. Запоріжжя, 3-4 берез. 2016 р. Запоріжжя, 2016. С. 50–53.</p>
Частина видання: довідкового видання	<p>1. Кучеренко І. М. Право державної власності. <i>Великий енциклопедичний юридичний словник</i> / ред. Ю. С. Шемшученко. Київ, 2007. С. 673.</p> <p>2. Пирожкова Ю. В. Благодійна організація. <i>Адміністративне право України</i> : словник термінів / за ред.: Т. О. Коломоєць, В. К. Колпакова. Київ, 2014. С. 54–55.</p> <p>3. Сірий М. І. Судова влада. <i>Юридична енциклопедія</i>. Київ, 2003. Т. 5. С. 699.</p>
Частина видання: продовжуваного видання	<p>1. Коломоєць Т. О. Оцінні поняття в адміністративному законодавстві України: реалії та перспективи формулювання їх застосування. <i>Вісник Запорізького національного університету. Юридичні науки</i>. Запоріжжя, 2017. № 1. С. 36–46.</p> <p>2. Левчук С. А., Хмельницький А. А. Дослідження статичного деформування складених циліндричних оболонок за допомогою матриць типу Гріна. <i>Вісник Запорізького національного університету. Фізико-математичні науки</i>. Запоріжжя, 2015. № 3. С. 153–159.</p> <p>3. Левчук С. А., Рак Л. О., Хмельницький А. А. Моделювання статичного деформування складеної конструкції з двох пластин за допомогою матриць типу Гріна. <i>Проблеми обчислювальної механіки і міцності конструкцій</i>. Дніпропетровськ, 2012. Вип. 19. С. 212–218.</p>
Частина видання: періодичного видання (журналу, газети)	<p>1. Кулініч О. О. Право на освіту в системі конституційних прав людини і громадянина та його гарантій. <i>Часопис Київського університету права</i>. 2007. № 4. С. 88–92.</p> <p>2. Коломоєць Т., Колпаков В. Сучасна парадигма адміністративного права: генеза і поняття. <i>Право України</i>. 2017. № 5. С. 71–79.</p> <p>3. Коваль Л. Плюси і мінуси дистанційної роботи. <i>Урядовий кур'єр</i>. 2017. 1 листоп. (№ 205). С. 5.</p>
Електронні ресурси	<p>1. Влада очима історії : фотовиставка. URL: http://www.kmu.gov.ua/control/uk/photogallery/gallery?galleryId=15725757& (дата звернення: 15.11.2017).</p> <p>2. Шарая А. А. Принципи державної служби за законодавством України. <i>Юридичний науковий електронний журнал</i>. 2017. № 5. С. 115–118. URL: http://lsej.org.ua/5_2017/32.pdf.</p> <p>3. Ганценко О. О. Основні напрями подолання правового нігілізму в Україні. <i>Вісник Запорізького національного університету. Юридичні науки</i>. Запоріжжя, 2015. № 3. – С. 20–27. – URL: http://ebooks.znu.edu.ua/files/Fakhovivydannya/vznu/juridichni/VestUr2015v3/5.pdf. (дата звернення: 15.11.2017).</p>

Зразок оформлення змісту курсової роботи

ЗМІСТ

стор.

ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ (за наявності).....	
ВСТУП.....	
РОЗДІЛ 1. НАЗВА РОЗДІЛУ	
1.1. Назва підрозділу.....	
1.2. Назва підрозділу.....	
1.3. Назва підрозділу.....	
РОЗДІЛ 2. НАЗВА РОЗДІЛУ	
2.1. Назва підрозділу.....	
2.2. Назва підрозділу.....	
2.3. Назва підрозділу.....	
РОЗДІЛ 3. НАЗВА РОЗДІЛУ	
3.1. Назва підрозділу.....	
3.2. Назва підрозділу.....	
ВИСНОВКИ.....	
СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ.....	
ДОДАТКИ.....	