



## КОРОТКИЙ ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «3D-анімація для Android»

<b>Ступінь вищої освіти</b>	Бакалавр
<b>Рівень вищої освіти</b>	Перший (бакалаврський)
<b>Галузь знань</b>	Перший (бакалаврський)
<b>Спеціальність</b>	122 Комп'ютерні науки
<b>Освітньо-професійна програма (ОПП)</b>	Комп'ютерні науки
<b>Статус дисципліни</b>	Вибіркова компонента ОПП
<b>Курс та семестр, на якому викладається дисципліна (очна/заочна)</b>	8 семестр (очна)
<b>Обсяг дисципліни, семестровий контроль</b>	Кредитів – 4. Загальна кількість годин – 120 годин, з них: лекційні – 36 год., практичні – 18 год., лабораторні – 18 год., самостійна робота – 48 год.; семестровий контроль – залік.
<b>Короткий опис дисципліни</b>	<p><b>Метою дисципліни є:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-ознайомлення з основними можливостями 3D-анімації для смартфонів та планшетів, які працюють на Android (в рекламі, освіті, геймінгу, архітектурі, краудфандингових проектах, контентмаркетингу та багатьох інших сферах);</li> <li>-засвоєння принципів тривимірного моделювання з використанням навичок, набутих при вивченні дисципліни "3D графіка";</li> <li>-засвоєння значення дисципліни, як альтернативи Blender у випадку дистанційного навчання, відсутності ПК чи інтернету.</li> </ul> <p><b>Завданнями вивчення навчальної дисципліни є</b> набуття умінь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- виконання практичних завдань та індивідуальних проектів з використанням 3D-анімації для смартфонів;</li> <li>-вибору програм для створення анімацій на телефоні з різним набором функцій для користувачів різних рівнів;</li> <li>-орієнтуватися у великому виборі шаблонів анімації, які дозволяють створити, відредагувати та завантажити анімоване відео.</li> </ul>