



КОРОТКИЙ ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «Багатокористувацькі комп'ютерні ігри»

| | |
|---|--|
| Ступінь вищої освіти | Бакалавр |
| Рівень вищої освіти | Перший (бакалаврський) |
| Галузь знань | Перший (бакалаврський) |
| Спеціальність | 122 Комп'ютерні науки |
| Освітньо-професійна програма (ОПП) | Комп'ютерні науки |
| Статус дисципліни | Вибіркова компонента ООП |
| Курс та семестр, на якому викладається дисципліна (очна/заочна) | 6 семестр (очна) |
| Обсяг дисципліни, семестровий контроль | Кредитів – 5. Загальна кількість годин – 150 годин, з них: лекційні – 36 год., практичні – 36 год., лабораторні – 18 год., самостійна робота – 60 год.; семестровий контроль – залік |
| Короткий опис дисципліни | <p>Метою дисципліни є:</p> <ul style="list-style-type: none"> - надання студентам систематичних знань про проектування, розробку та експлуатацію багатокористувацьких комп'ютерних ігор; - засвоєння практичних навичок для успішного участі у роботі команд зі створення багатокористувацьких комп'ютерних ігор. <p>Завданнями вивчення навчальної дисципліни є:</p> <ul style="list-style-type: none"> - вивчення теоретичних основ та історії розвитку багатокористувацьких комп'ютерних ігор; - ознайомлення з основними поняттями та технологіями, використовуваними в розробці багатокористувацьких комп'ютерних ігор, включаючи графіку, штучний інтелект, фізику, мережеву взаємодію; - вивчення особливостей реалізації багатокористувацьких комп'ютерних ігор відповідно до жанру: іо-ігри, асинхронні покрокові ігри, PvP-ігри та ін. - ознайомлення з основними сервісами реалізації багатокористувацьких комп'ютерних ігор, такими як Player.IO, PlayFab, Colyseus, Photon. |