



КОРОТКИЙ ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «Розробка інтерфейсів програмних виробів»

Ступінь вищої освіти	Бакалавр
Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Галузь знань	Перший (бакалаврський)
Спеціальність	122 Комп'ютерні науки
Освітньо-професійна програма (ОПП)	Комп'ютерні науки
Статус дисципліни	Вибіркова компонента ОПП
Курс та семестр, на якому викладається дисципліна (очна/заочна)	8 семестр (очна)
Обсяг дисципліни, семестровий контроль	Кредитів – 4. Загальна кількість годин – 120 годин, з них: лекційні – 36 год., практичні – 18 год., лабораторні – 18 год., самостійна робота – 48 год.; семестровий контроль – залік.
Короткий опис дисципліни	<p>Метою дисципліни є: формування теоретичних знань і практичних навичок у сфері розробки програмних продуктів, орієнтованих на користувача, з урахуванням ергономічних принципів, особливостей робочого середовища користувачів, а також факторів, що впливають на успіх або невдачу ІТ-проектів.</p> <p>Завдання навчальної дисципліни:</p> <ul style="list-style-type: none"> - аналізувати причини успіхів та невдач ІТ-проектів, визначати критичні фактори, що впливають на їх реалізацію; - вивчати робоче середовище користувачів, їхні задачі та особливості взаємодії з програмними продуктами; - ознайомлюватися з базовими принципами проектування інтерфейсів, орієнтованих на користувача, з урахуванням ергономіки та людського фактора; - досліджувати популярні стилі інтерфейсів користувача та застосовувати передові практики в розробці програмних продуктів; - розробляти макети, моделі та прототипи інтерфейсів програмних продуктів; - вивчати бригадну модель розробки, принципи створення ефективних команд та корпоративну культуру; - ознайомлюватися з методами спільної розробки програмних продуктів;

	- оцінювати практичність та ефективність користувацьких інтерфейсів програмних продуктів.
--	---