



КОРОТКИЙ ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «Технології та патерни програмування»

Ступінь вищої освіти	Бакалавр
Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Галузь знань	Перший (бакалаврський)
Спеціальність	122 Комп'ютерні науки
Освітньо-професійна програма (ОПП)	Комп'ютерні науки
Статус дисципліни	Вибіркова компонента ОПП
Курс та семестр, на якому викладається дисципліна (очна/заочна)	7 семестр (очна)
Обсяг дисципліни, семестровий контроль	Кредитів – 5. Загальна кількість годин – 150 годин, з них: лекційні – 36 год., практичні – 36 год., лабораторні – 18 год., самостійна робота – 60 год.; семестровий контроль – залік
Короткий опис дисципліни	<p>Мета дисципліни:</p> <ul style="list-style-type: none"> - вивчення патернів програмування, що допомагають створювати ефективний, зрозумілий та легко розширюваний код; - розвиток вміння застосовувати знання про технології та патерни програмування для вирішення різноманітних завдань та творчого проектування програмного забезпечення; - підготовка до професійної роботи студентів в індустрії програмування, де вони зможуть успішно застосовувати здобуті навички та знання у практичних проєктах та командній роботі. <p>Завданнями вивчення навчальної дисципліни є набуття умінь з:</p> <ul style="list-style-type: none"> - декомпозиції задачі та вибору оптимальних патернів для її розв'язання із обґрунтуванням свого вибору; - реалізації патернів на мовах програмування Java, Python, C++, JavaScript - рефакторингу та оптимізації проєктів із використанням породжувальних, структурових та поведінкових патернів; - визначення ситуацій, у яких використання патернів не призведе до позитивного ефекту для проєкту